

Extrait du Le site de Beuz

<https://beuselinck.com/article245.html>

# Duel (fin)

- Full Metal Planete - récits de parties -

Date de mise en ligne : mercredi 11 janvier 2017



---

Copyright © Le site de Beuz. Tous droits réservés

---

<span class='spip\_document\_414 spip\_documents spip\_documents\_right' style='float:right;'>

[Revenir au début](#)

[Page précédente](#)

La pondeuse a créé deux chars qui ont capturé le GT laissé en arrière. La situation est maintenant bien différente. Nous sommes au tour 16. L'astronef vert est directement menacé au sud mais il dispose encore de 15 points, son GT, un char et un crabe [1]. Au sud, le GT violet et ses chars sont très menaçants.

L'astronef vert n'a pas le choix : sa dernière tourelle est capturable en moins de 15 points. Donc il faut bloquer les forces sud. L'attaque est nécessaire et voici ce que fit le joueur vert :



L'astronef vert n'a pas de pondeuse et ne connaît pas la prochaine marée. Quels sont ses chances de gagner en fonction des marées ?

## Duel (fin)

---

Bilan de cette partie, une pondeuse peut battre en duel 2 GT pourvu qu'elle arrive à construire 5 chars en 3 tours. Même si dans le cas présent, ce sont les chars du nord qui ont détruit la dernière tourelle et capturé l'astronef

---

[1] dans l'astronef